

„Mistrzowie Kodowania programowanie w Scratch i nie tylko...”

dla klas 3

SCRATCH



Podczas zajęć, uczniowie będą uczyć się programowania komputerowego i co się z tym wiąże - także myślenia logicznego, analitycznego, przyczynowo-skutkowego. Będziemy pracować głównie w środowisku Scratch, choć zapoznamy się też częściowo ze środowiskiem Assembly. Będziemy rozwiązywać różne zagadnienia/ problemy/ łamigłówki/ zadania algorytmiczno-programistyczne.

Ważne jest aby uczniowie chodzili na zajęcia **regularnie** – **co tydzień**, gdyż na każdych kolejnych zajęciach będzie potrzebna wiedza/umiejętności z poprzednich zajęć.

Zapraszam zwłaszcza tych uczniów którzy lubią matematykę i logiczne myślenie, gdyż umiejętności logiczne i matematyczne będą tutaj bardzo przydatne.

Agnieszka Tylkowska