

# „Mistrzowie Kodowania programowanie w Python i nie tylko...”

dla kl. 4,5,6 (poziom 0 i 1)

Podczas zajęć, uczniowie będą uczyć się programowania komputerowego i co się z tym wiąże - także myślenia logicznego, analitycznego, przyczynowo-skutkowego. Będziemy pracować głównie w języku tekstowym Python, choć zapoznamy się też ze środowiskiem Assembly. Będziemy rozwiązywać zagadnienia/ problemy/ łamigłówki/ zadania algorytmiczno-programistyczne.



**Ważne** jest aby uczniowie chodzili na zajęcia **regularnie – co tydzień**, gdyż na każdych kolejnych zajęciach będzie potrzebna wiedza/umiejętności z poprzednich zajęć.

Zapraszam zwłaszcza tych uczniów którzy lubią matematykę (w tym także geometrię) i logiczne myślenie, gdyż umiejętności logiczne i matematyczne będą tutaj bardzo potrzebne.

Uczniowie podczas zajęć, będą poznawać głównie język Python – jego strukturę, sposób definiowania funkcji, zastosowania iteracji, zmiennych itp. Będą zaznajamiać się z tym językiem, programować prostsze zadania graficzne i obliczeniowe.

Python nie wymusza jednego stylu programowania, pozwalając na różne podejścia: strukturalne, obiektowe i funkcyjne. Mogą w nim programować zarówno uczniowie szkoły podstawowej jak i osoby zawodowo zajmujące się programowaniem. Język ten często jest wykorzystywany w rzeczywistych systemach informatycznych.

Agnieszka Tylkowska